

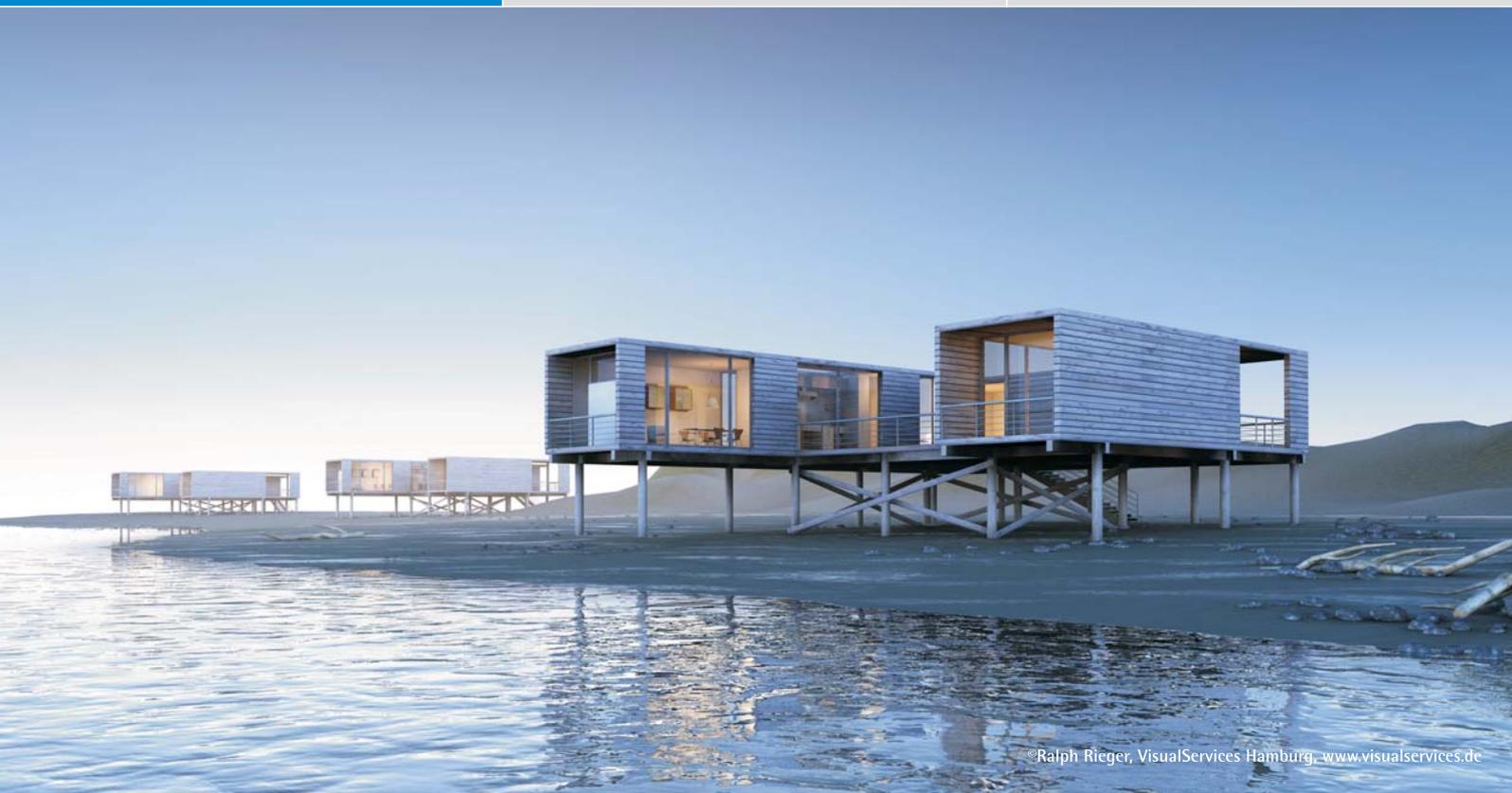
Cinema 4D

Presentazione multimediale

PROGETTARE

COSTRUIRE

GESTIRE



©Ralph Rieger, VisualServices Hamburg, www.visualservices.de

Modellazione
Rendering
Animazione



N NEMETSCHKE
BUILDING THE FUTURE



©IEBC - AURALAB

Modellazione 3D | Rendering

Verifica costante dello stato del modello Cinema 4D è il software per la modellazione, il rendering e l'animazione di qualità professionale che vanta il migliore rapporto prezzo/prestazioni, come rilevato dalle più importanti testate internazionali del settore. La semplicità d'uso e di apprendimento di Cinema 4D ne consente un utilizzo rapido e professionale anche da parte dei progettisti dell'architettura, che finalmente possono presentare le proprie idee nel migliore dei modi grazie a strumenti di realtà virtuale fino ad oggi riservati al mondo della cinematografia.

Presentazione entusiasmante
Cinema 4D consente di presentare il progetto nel modo più realistico possibile, ma aiuta anche a sviluppare la vena artistica elaborando immagini e filmati in grado di emozionare la committenza. Con semplici impostazioni parametriche si

ottengono rappresentazioni completamente differenti per verificare, ad esempio, l'impatto dei diversi materiali oppure il grado di illuminazione delle varie zone con riproduzione fedele del colore della luce del sole a seconda dell'ora, della stagione e dell'ambiente circostante.

Modellazione HyperNURBS

Cinema 4D è un modellatore 3D, dotato di strumenti innovativi, come le HyperNURBS, e di tutte le funzionalità di modifica più avanzate. Le caratteristiche tipiche della modellazione professionale consentono la creazione di un modello di qualsiasi complessità con pochi clic del mouse.



Schizzo artistico

Una delle potenzialità più apprezzate nelle rappresentazioni architettoniche è la modalità "Schizzo", che calcola in modo automatico rappresentazioni artistiche (come ad esempio il disegno a carboncino), anche abbinata all'uso di colori o di materiali reali.



Tecnologia sempre all'avanguardia

Gli utenti professionali traggono sempre il massimo vantaggio dai computer di ultima generazione, perché Cinema 4D è sempre compatibile con gli ultimi ritrovati della tecnologia informatica: se installato su sistema Windows XP 64-bit, Cinema 4D ne sfrutta le caratteristiche per aumentare le prestazioni del 20% circa; Cinema 4D è anche la prima applicazione grafica ad avere raggiunto la compatibilità con i processori iMacs DualCore, dei nuovi computer Macintosh basati su processori Intel. Un ulteriore vantaggio nasce dal fatto che Cinema 4D è un sistema multi-piattaforma, consentendo di effettuare installazioni ibride Macintosh/Windows con perfetto scambio dei dati.



Animazione | Impatto ambientale

Illuminazione perfetta

Cinema 4D dispone di tutte le opzioni professionali per impostare la corretta illuminazione della scena, consentendo la combinazione di vari tipi di luce (puntiforme, spot, neon, solare parametrico, ecc.) con tutti gli effetti di simulazione di ambiente immaginabili (diffusione, fumo, polvere, nebbia, riflessi sull'obiettivo, ecc.). Cinema 4D si avvale degli algoritmi HDRi per l'acquisizione della luce da una foto e Radiosity (Global Illumination), in grado di calcolare l'illuminazione diretta assieme a quella riflessa dai diversi materiali, anche con l'applicazione di una sola luce.



Materiali dal massimo realismo

Cinema 4D offre un controllo totale sulla definizione dei materiali consentendo non solo l'assegnazione di una mappatura reale, ma anche la gestione di rilievo, lucidità, riflessione, trasparenza, canale alfa e altre impostazioni di carattere professionale cinematografico. I materiali sono calcolati con i più recenti algoritmi per la riproduzione della realtà, con il calcolo della diffusione e della riflessione colorata sull'ambiente circostante.

Regia di animazione

Alcune semplici impostazioni di controllo sui punti chiave permettono all'utente di gestire il movimento di una persona, l'apertura di una porta, l'apparizione di un intero piano dell'edificio fino, addirittura, a controllare l'accensione delle luci; il software si occupa poi del calcolo automatico di tutto il filmato multimediale. Cinema 4D ha tutte le opzioni di salvataggio per la produzione amatoriale e professionale. Il modulo 'Net render' consente di ripartire il calcolo dei fotogrammi su tutti i PC in rete, anche se non grafici, in modo da ridurre drasticamente i tempi di produzione delle animazioni di lunga durata.

Aperto a tutti

Cinema 4D legge e scrive i modelli nei formati più utilizzati nei diversi campi nella progettazione CAD e dispone di interfacce di scambio del modello con i principali CAD per l'architettura. Lo scambio del modello 3D con Allplan è addirittura diretto (senza necessità di conversione), bi-direzionale e offre anche una funzione di aggiornamento automatico, che consente di procedere in Allplan con le varianti di progettazione passando a Cinema 4D solo le ultime modifiche architettoniche.

Soddisfazione in tutti i campi

Cinema 4D è utilizzato con grande successo e soddisfazione in tutto il mondo. Nel campo dell'architettura Cinema 4D è diffuso presso i progettisti che considerano importante presentare il progetto nel modo più convincente, sia per mezzo di immagini e filmati fotorealistici, sia con simulazioni di plastici architettonici che consentono la perfetta percezione dei volumi. Cinema 4D trova larga applicazione anche in campo scientifico e nelle produzioni cinematografiche ed è stato utilizzato nella produzione dei film Monster House, Open Season (Boog e Elliot ...), Le cronache di Narnia, Spiderman, Polar Express e molti altri.

Cinema 4D è un software MAXON, una società del Gruppo Nemetschek.

