

## 3

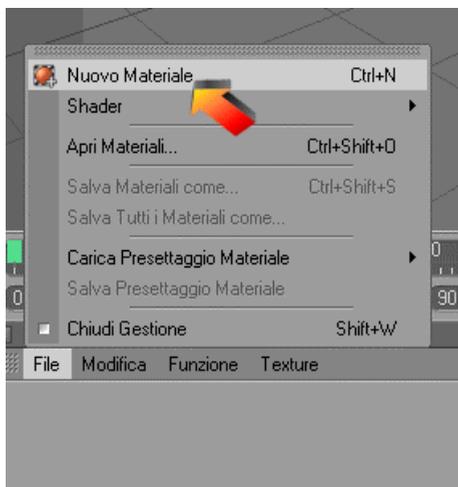
## Impostare uno sfondo in Cinema 4D

In questo Tutorial impareremo ad impostare uno sfondo in **Cinema 4D**. Per effettuare questa operazione occorre effettuare le seguenti operazioni:

1. Creare un nuovo materiale ed associare ad esso un'immagine di sfondo
2. Aggiungere alla scena un oggetto Sfondo ed attribuire ad esso il materiale creato al passo 1.

### Creare un nuovo materiale ed associare l'immagine di sfondo ad esso

Dal menù **File** della barra dei Materiali selezionate il comando **Nuovo Materiale**

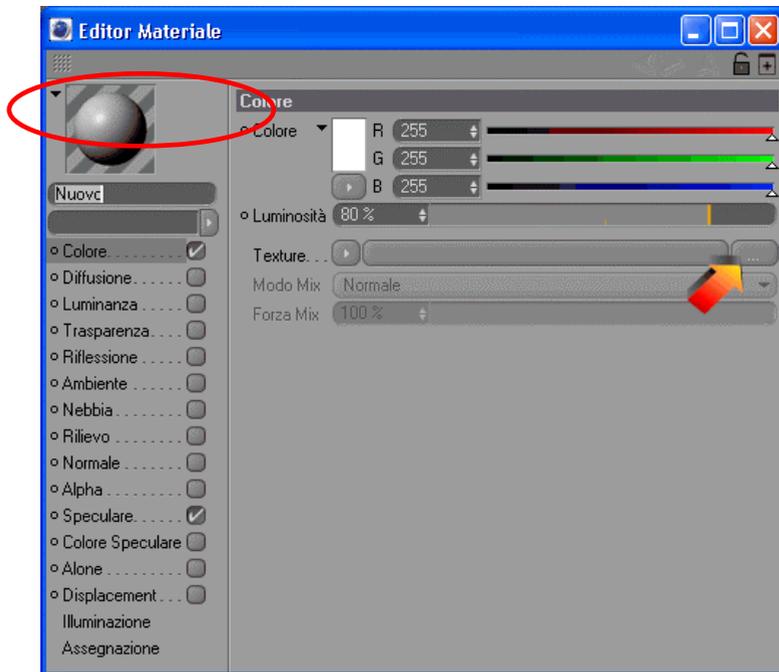


## Impostare uno sfondo in Cinema 4D

Nel Pannello dei materiali comparirà un nuovo materiale sotto forma di una sfera grigia.



Fate doppio click su di esso per aprire la finestra di definizione dei **materiali**.



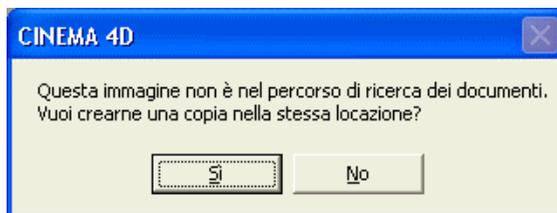
Impostare uno sfondo in Cinema 4D

Cliccando sul bottone **Texture...** (indicato nella figura precedente) è possibile impostare l'immagine da utilizzare come sfondo.

A video si aprirà la finestra in cui bisognerà selezionare l'immagine di sfondo e cliccare sul bottone **Apri**.

**Il formato dell'immagine è preferibile che sia BMP.**

Dopo aver cliccato su **Apri** si aprirà una finestra e in questa bisognerà cliccare su **SI**.



Automaticamente sulla sfera del nuovo materiale comparirà l'immagine scelta.



## Aggiungere alla scena l'oggetto Sfondo

Aprire il pannello degli oggetti di scena cliccando sull'icona mostrata in figura.

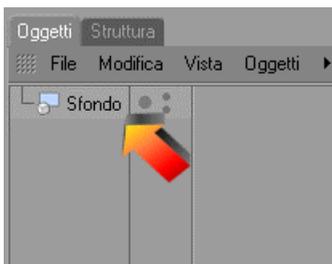


## Impostare uno sfondo in Cinema 4D

Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse selezionate l'icona relativa all'oggetto Sfondo.

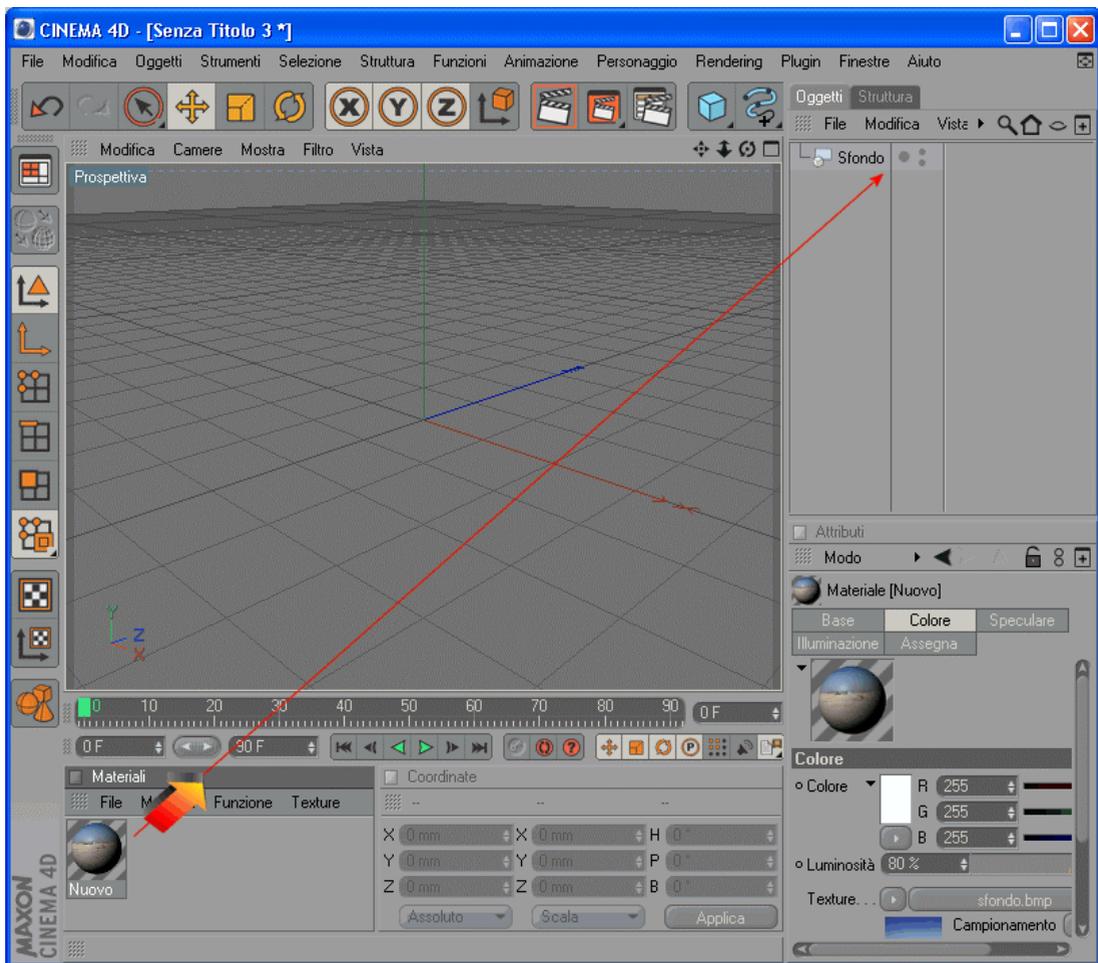


L'oggetto sfondo verrà automaticamente aggiunto alla lista degli oggetti di scena.



## Impostare uno sfondo in Cinema 4D

A questo punto non dovete far altro che selezionare il materiale creato ai passi precedenti ed associarlo all'oggetto Sfondo tramite una semplice operazione di Drag&Drop.



## Impostare uno sfondo in Cinema 4D

La scena automaticamente avrà come sfondo l'immagine del nuovo materiale.

