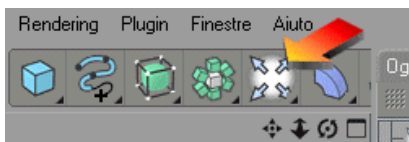


4

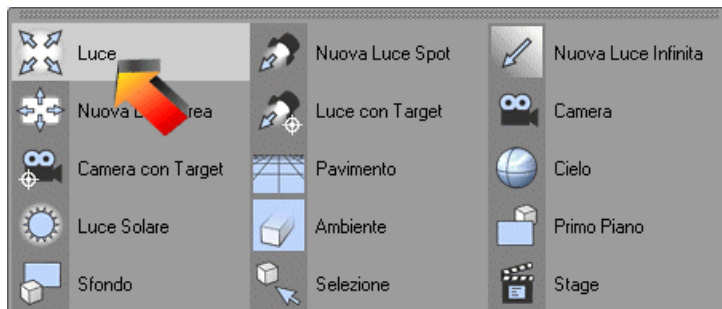
Inserimento e regolazione della luce

In questo Tutorial verrà illustrato come inserire e regolare la luce.

Per inserire nella scena l'oggetto Luce cliccate sull'icona mostrata nella figura che segue.



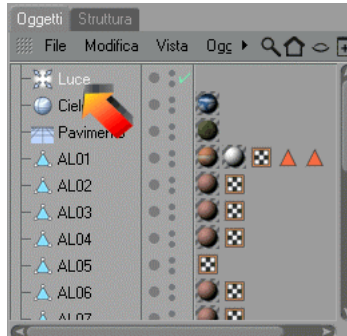
Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse selezionate l'icona relativa all'oggetto Luce.



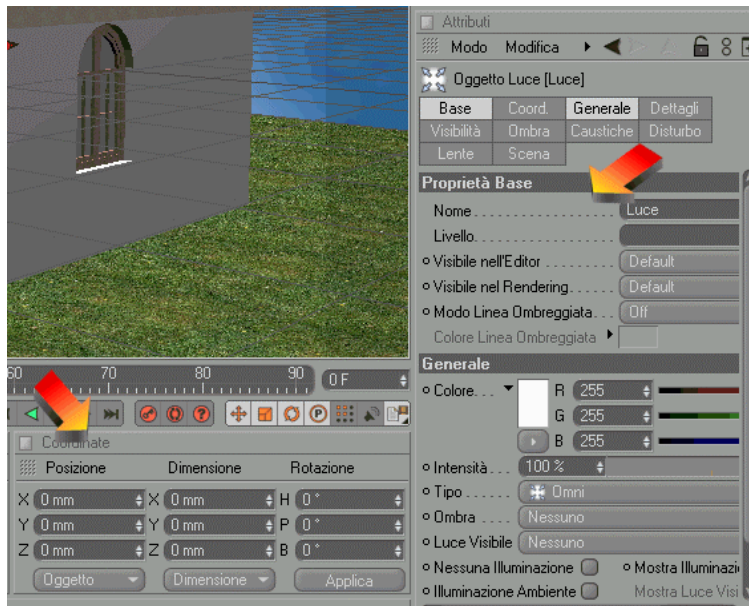
Come si può ben notare dall'immagine precedente vi sono diversi oggetti Luce (Nuova Luce Spot, Luce con Target, Nuova Luce Area), in questo tutorial abbiamo adottato la luce diffusa.

Inserimento e regolazione della luce

In questo modo, la Luce verrà automaticamente aggiunta alla lista degli oggetti di scena.




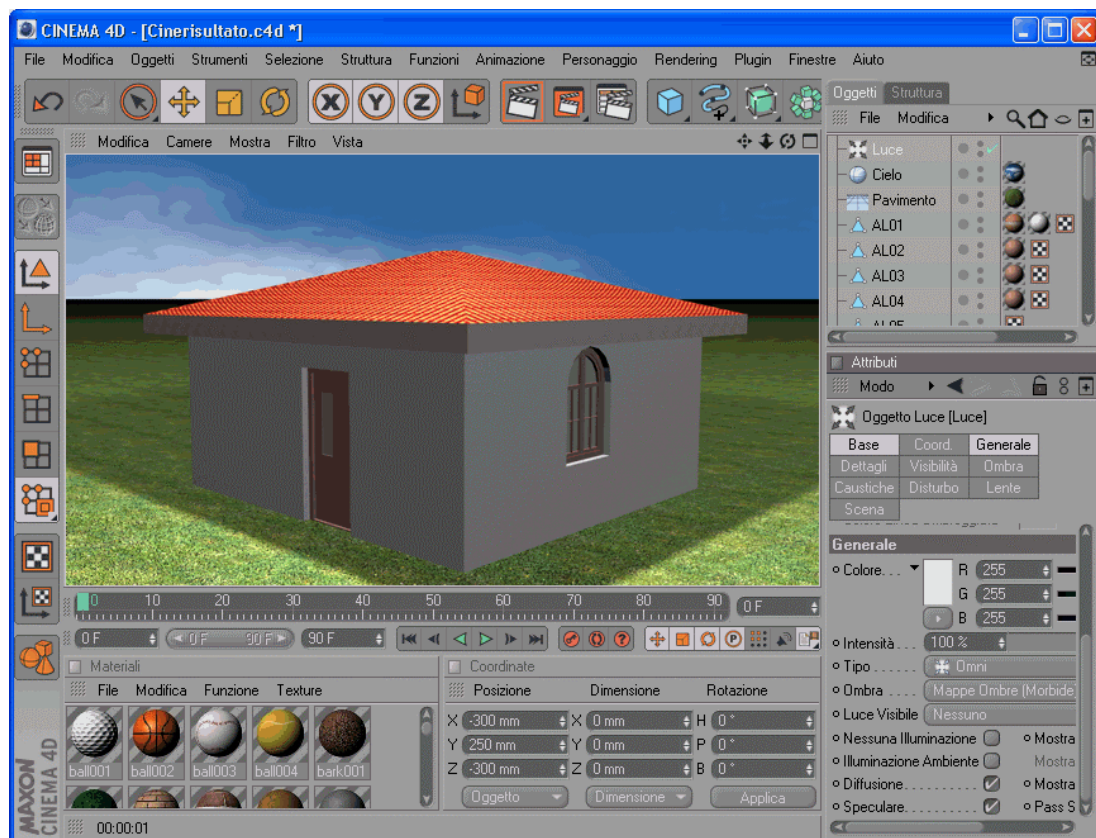
Selezionate l'icona relativa alla Luce (come mostrato nella figura precedente) per visualizzare il pannello contenente gli attributi e le coordinate di posizione della luce.



Inserimento e regolazione della luce

Nel pannello **Coordinate** (indicato dalla freccia in basso a sinistra) si possono modificare le coordinate di posizionamento.

Per esempio definendo le coordinate X= -300, Y= 250 e Z=-300 e cliccando sul bottone  si otterrà il rendering mostrato nella seguente figura.



Nel pannello **Attributi** è possibile modificare il tipo di Luce, l'intensità, le ombre, la diffusione etc.